

Nennformular ErzHorse Cup Eibenstock 14.11.2026

Name des Starters: _____

Geburtsdatum: _____

Anschrift: _____

Mailadresse: _____

Telefonnummer: _____

Verein: (wenn vorhanden) _____

Name des 1. Hobby Horses: _____

Name des 2. Hobby Horses: _____

Name des 3. Hobby Horses: _____

Wertung ERZHorse-Cup Wertung „Großer Hobby Horse-Preis von Sachsen“
Finalwertung „Sparkassen Hobby Horse Kids Club 2026“ MDM-Qualifikationen

Ich nenne folgende Wettbewerbe:

- ☐ **Wettbewerb 1:** M-Zeitspringen mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 2:** S-Zeitspringen (Junioren/Adult) mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 3:** S-Zeitspringen (Teens) mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 4:** M-Stilspringen mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 5:** S-Stilspringen (Junioren/Adult) mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 6:** S-Stilspringen (Teens) mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 7:** Hochsprung mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 8:** M-Dressurkür mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 9:** S-Dressuraufgabe (Junior) mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 10:** S-Dressuraufgabe (Teens/Adult) mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 11:** Western Trail (Kids/Junioren) mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 12:** Western Trail (Teens/Adult) mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 13:** Dressur-Wettbewerb Kl. E mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 14:** Geschicklichkeits-Wettbewerb mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 15:** Spring-Wettbewerb Fehler/Zeit 40 cm mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 16:** Führzügel-Geschicklichkeits-Wettbewerb mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 17:** Caprilli-Wettbewerb mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 18:** Hamsterspringen 50 cm mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 19:** Hamsterspringen 80 cm mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 20:** Idealzeitspringen 60 cm mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 21:** Cross mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 22:** Barrel Race mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 23:** Super Freestyle Dressur mit Pferd Nr.: _____
- ☐ **Wettbewerb 24:** Pas de deux mit Kostüm mit Pferd Nr.: _____ Partner _____
- ☐ **Wettbewerb 25:** Wettbewerb „Schönstes Schaubild“ mit Motto: _____

Anzahl der Mitwirkenden: _____

Die Teilnehmergebühr in Höhe von (Summe Startgelder pro Wettbewerb) ist bis zum 06.11.2026 zu entrichten (siehe Seite 1). Bei Startplatzbegrenzungen infolge zu vieler Nennungen gilt die Reihenfolge des Geldeinganges.

Teilnahme an den Qualifikationsprüfungen zur MHHT/MDM des GHHA: ☐ ja ☐ nein

Inklusionssportler: ☐ ja ☐ nein

Art des gewünschten Ausgleichs: _____

Einverständniserklärung

Hiermit erkläre ich mich damit einverstanden, dass mein o.g. Kind an den Prüfungen des Hobby Horse Turnieres teilnehmen darf. Ich habe die Regeln und Anweisungen sowie die Bestimmungen zum Datenschutz in der Ausschreibung gelesen und verstanden.

Ort, Datum

Unterschrift (Erziehungsberechtigte/r)

Nennungen an: Sabine Winkler
Mail: hohoeibenstock@gmail.com

Ausschreibung - ErzHorse-Cup Eibenstock

Datum/Uhrzeit	Samstag, 14.11.2026
Austragungsort, Platzverhältnisse	Auersberghalle Eibenstock, Schulstr. 1, 08309 Eibenstock Hartboden, ggf. mit Teppich ausgelegt und befestigt Viereckgröße: 7 x 14 m
Parken	auf den öffentlich zugänglichen Parkflächen in der Nähe der Turnhalle
Veranstalter	RFV Eibenstock 1930 e. V.
Altersbeschränkung	ab 4 Jahre
Teilnahmegebühr	10 € je reservierten Startplatz/Wettbewerb (außer Schaubild) 15 € je Schaubild
Zahlungsbedingungen:	im Voraus bis zum 06.11.2026 per Überweisung an: RFV Eibenstock 1930 e. V. Erzgebirgssparkasse IBAN: DE46 8705 4000 3609 0064 62 unter Angabe von Vorname und Name des Starters. Für Bargeld wird keine Haftung übernommen.
Verhinderung	Eine Stornierung der Anmeldung ist nur bis zum Nennschluss möglich. Bei Stornierung der Anmeldung nach Nennschluss werden keine Startgelder zurückgezahlt.
Teilnehmerbegrenzung	ohne
Nennung	per Nennformular an: hohoeibenstock@gmail.com
Nennschluss	05.11.2026 Nennungen, die ohne Absprache nach Nennschluss oder nach Erreichen der max. TN-Zahl eingehen, können nicht mehr berücksichtigt werden. Nenngelder werden in diesem Fall nicht zurückerstattet.
Zeitplan	wird 1 Woche vor dem Turnier bekannt gegeben
Wertrichter	Peggy Ullrich, Anja Greiner-Adam, Teresa Sporbert, Brit Richter
Ansprechpartner	Sven Kunath und Anja Greiner-Adam – Veranstalter Tel.: 0172 4095752 (Sven) oder 01520 98 34 048 (Anja) Sabine Winkler – Meldestelle Tel.: 0173 6693912

Grundsätzliche Regelungen

Regelwerk:

- Die Wettbewerbe werden in Anlehnung an das Regelwerk der GHHA, dem Western-Regelwerk der GHHA (kostenfrei zum Download unter <https://www.ghha-lvmd.de/formulare-downloads>) und der Wettbewerbsordnung für Breitensportliche Wettbewerbe (WBO) der FN ausgerichtet. Prüfungsrelevante Abweichungen sind der Ausschreibung zu entnehmen bzw. werden zu Beginn der Wettbewerbe von den Wertrichtern öffentlich erläutert
- Wettbewerbe, die nicht im Hobby Horse Verband – Regelwerk verankert sind, werden in der Ausschreibung ausführlich beschrieben

Wertungsrichter:

- Es ist mindestens ein anerkannter Wertungsrichter des GHHA-LVMD sowie des LV Pferdesport Sachsen e. V. vor Ort, welcher die Qualifikations - Wettbewerbe richtet
- Als Beisitzer können Richterassistenten oder Richteranwälter eingesetzt werden.

Qualifikations-Wettbewerbe für die MDM-Tour:

- Jeder kann an den Qualifikations-Wettbewerben teilnehmen, auch Sportler die sich nicht für die Meisterschaften qualifizieren wollen oder aus anderen Ländern/Bundesländern kommen. Diese können allerdings keine Qualifikationspunkte sammeln. **Es darf in nur einer Kategorie (jeweils nur M ODER S) gestartet werden.**
- Es dürfen auch Sportler in diesen Prüfungen starten, wenn sie aus einem anderen Bundesland kommen oder nicht an der Meisterschaftsqualifikation teilnehmen wollen. Diese werden normal platziert, können nur keine Qualifikationspunkte sammeln
- Der Starter muss im Nennformular ankreuzen, ob er an der Qualifikation teilnehmen und Punkte sammeln möchte oder nicht
- Mit dem Kreuz und der Unterschrift erklärt sich der Starter einverstanden, dass der Veranstalter alle notwendigen Daten aus der Anmeldung und die Ergebnisse an den GHHA-LVMD weiterleitet
- Die Bepunktung für die Qualifikation zur MDM erfolgt im Nachgang in nach Alter und Wohnort bereinigten Ergebnislisten.
- Nähere Informationen zu den Qualifikationsbestimmungen zur Mitteldeutschen Meisterschafts-Tour des GHHA-LVMD sind unter <https://www.ghha-lvmd.de/> zu finden
- Wichtiger Hinweis: für die Teilnahme an der Mitteldeutschen Meisterschaft soll der Starter Mitglied in einem HH-Verein sein, der dem GHHA-LVMD angehört, oder eine Einzelmitgliedschaft beim GHHA-LVMD abschließen. Mitgliedsanträge liegen beim Turnier aus. Nähere Informationen über mögliche Vereine in ihrer Nähe erhalten Sie auch unter info@ghha-lvmd.de.

Final-Wettbewerbe für den Sparkassen Hobby Horse Kids-Cup:

- Jeder kann an den Final-Wettbewerben teilnehmen, auch Sportler die sich nicht für die Cupwertung qualifizieren konnten oder aus anderen Landkreisen kommen. Diese können allerdings keine Qualifikationspunkte sammeln.
- Teilnahmeberechtigt an dieser Cup-Serie sind nur Sportler mit Wohnsitz bzw. Vereinszugehörigkeit im Erzgebirgskreis.
- Qualifikations-Wettbewerbe: s. unten
- Der Starter muss im Nennformular ankreuzen, ob er an der Qualifikation teilnehmen und Punkte sammeln möchte oder nicht
- Weitere Informationen sowie die Rahmenausschreibung sind unter <https://rfv-eibenstock1930.wixsite.com/eibenstock> oder den Social Media-Kanälen des RFV Eibenstock 1930 e. V. zu finden

Besondere Bestimmungen ErzHorse-Cup

- Der ErzHorse-Cup ist eine Sonderehrung der Stadt Eibenstock.
- Für die Wertung ist die Teilnahme an **allen** nachfolgenden Prüfungen verpflichtend:
 - WB Nr. 8: Dressur-Wettbewerb Kl. E
 - WB Nr. 9: Geschicklichkeits-Wettbewerb
 - WB Nr. 10: Spring-Wettbewerb Fehler/Zeit 40 cm
 - WB Nr. 13: Caprilli-Wettbewerb
- Die jeweiligen Platzierungen der Einzel-Wettbewerbe werden in Punkte umgerechnet.
- Sieger des ErzHorse-Cups wird der/die TN mit der höchsten Punktzahl. Er/Sie erhält einen Sonderpokal.

Besondere Bestimmungen Großer Hobby Horse-Preis von Sachsen

- Der Große Hobby Horse-Preis von Sachsen ist ein Sonderehrenpreis.
- Für die Wertung ist die Teilnahme an **allen** nachfolgenden Wettbewerben verpflichtend:
 - WB Nr. 2: S-Zeitspringen
 - WB Nr. 5: S-Dressurkür
- Die jeweiligen Platzierungen der Einzel-Wettbewerbe werden in Punkte umgerechnet.
- Sieger des Großen Hobby Horse-Preis von Sachsen wird der/die TN mit der höchsten Punktzahl. Er/Sie erhält einen Sonderpokal.

Einteilung in Altersklassen:

- Kids (Jahrgang 2018 und jünger)
- Junior (Jahrgang 2017 - 2014)
- Teens (Jahrgang 2013 - 2010)
- Adult (Jahrgang 2009 und älter)
- Der Veranstalter behält sich vor, je nach Anmeldezahl die einzelnen Prüfungen nach Altersgruppen aufzuteilen oder zusammenzulegen bzw. bei zu geringer Starterzahl den Wettbewerb abzusagen; sollte dies der Fall sein, ist dies der Zeiteinteilung zu entnehmen, welche spätestens 5 Tage vor dem Wettbewerb noch einmal über die Webseite und Social Media-Kanäle des Vereins sowie die Website des GHHA bekannt gegeben wird. Sollte ein Wettbewerb abgesagt werden, wird der Starter darüber informiert

Inklusionssportler:

- Inklusionssportler welche eine besondere Bewertung oder einen Nachteilsausgleich bei den Turnieren wünschen, müssen sich vor der Anmeldung mit dem Veranstalter in Verbindung setzen und dies individuell absprechen.

Startzahlbegrenzung:

- Es darf grundsätzlich zu jedem Wettbewerb nur mit einem Hobby Horse gestartet werden. Für unterschiedliche Wettbewerbe dürfen unterschiedliche Hobby Horses verwendet werden
- Jeder Teilnehmer darf nur an Wettbewerben teilnehmen, die seiner/ihrer Leistungsklasse entsprechen (siehe Anhang: Hilfe zur Einteilung in Leistungsklassen), **insbesondere die E- und E+L – Wettbewerbe sind ausschließlich jüngeren u./o. unerfahrenen Sportler/innen vorbehalten; L – Prüfungen dürfen nicht von Sportlern gestartet werden die einem vergleichbaren Wettbewerb in M oder S starten.**
- Prüfungen, welche mit STARTER gekennzeichnet sind, sind ausschließlich für Einsteiger oder leistungsschwächere Sportler (E-/L-Niveau), es darf nicht innerhalb 1 Disziplin in STARTER und OPEN (Fortgeschrittene) gestartet werden.

Platzierungen:

- Es wird ein Drittel der TN platziert. Die platzierten TN erhalten Schleifen.
- Zusätzlich erhält mindestens der Erstplatzierte eines Wettbewerbes einen Ehrenpreis.
- Bei hoher Starterzahl behält sich der Veranstalter vor, einzelne Wettbewerbe in Abteilungen nach Alter zu unterteilen und zu platzieren.

Sportbekleidung:

- Das Tragen von Röcken ist untersagt, da die Richter nicht beurteilen können, ob der Hobby Horse-Stab korrekt gehalten wird
- Haare länger als Schulterlänge sind zu flechten o. zu binden o. hochzustecken
- Schmuck, an dem man sich verletzen kann, ist untersagt
- Es müssen Sportschuhe oder Gymnastikschläppchen getragen werden; barfuß oder nur mit Socken ist nicht erlaubt. Die Sportschuhe müssen eine hallentaugliche Sohle haben (dürfen nicht abfärben)
- Darüber hinaus gelten die Bestimmungen der jeweiligen Regelwerke.

Hobby Horse und Zubehör:

- Das Hobby Horse muss ein Mindestgewicht von 300 g inkl. Prüfungsausstattung haben
- Das Hobby Horse muss einen Freiraum von mindestens 5 cm zw. Hals und Maul vorweisen
- Die Stablänge muss mindestens 25 cm betragen, die Länge muss an den Reiter angepasst sein, das heißt der Stab muss sich zu jeder Zeit zw. den Beinen des Hobby Horsers befinden
- Beim Springen darf der Stab nicht mehr als 5 cm am Po hinausragen
- Hobby Horses mit seitlichen Griffen und defekte Hobby Horse (z.B. die Füllmaterial verlieren, ohne stabile Anbringung am Stab) sind nicht zugelassen
- Es besteht eine Zügelpflicht, außer der Wettbewerb sieht ausdrücklich etwas anderes vor
- Martingal und Vorderzeug sind bei der Dressur verboten
- Accessoires sind nur erlaubt, wenn kein Verletzungsrisiko besteht
- für die S – Dressur besteht Kandarenpflicht

Startnummernvergabe/Startreihenfolge:

- Jeder Teilnehmer erhält vorab vom Veranstalter, für jedes Hobby Horse, eine Startnummer genannt, die er gut sichtbar am Hobby Horse befestigen muss
- Die Startnummer ist für alle Pferde des Sportlers gleich
- die Startreihenfolge wird durch den Veranstalter in der Ausschreibung je Wettbewerb festgelegt. Bei Parallelstarts kann es zu Verschiebungen kommen.

Startbereitschaft:

- Um beim Turnier starten zu dürfen, muss der Sportler pünktlich zum Veranstaltungsbeginn erscheinen und sich an der Meldestelle anmelden.
- **Vor dem ersten Start muss man sich in der Meldestelle anmelden.**
- Erscheint der Teilnehmer nach dem Aufrufen nicht zu seiner Prüfung, wird er ans Ende des Startfeldes gesetzt; wenn der Wettbewerb beendet ist und der Teilnehmer inzwischen nicht erschienen ist, erlischt der Startplatz

Verpflegung:

- **Getränke und Verpflegung** für die Teilnehmer/Besucher **können vor Ort käuflich erworben werden.**

Besucher/Zuschauer:

- Der Eintritt ist kostenfrei.
- Sitzplätze sind vorhanden.

Aussteller/Verkauf:

- Ein Verkaufsbereich mit gewerblichen Ausstellern ist vor Ort.
- Anmeldungen für Verkaufsstände müssen über den Veranstalter erfolgen.

Hinweise zu Bild- und Tonaufnahmen und deren Veröffentlichung:

- Wir weisen alle Teilnehmer, bzw. deren Erziehungsberechtigten darauf hin, dass es sich bei dem Turnier um eine öffentliche Sportveranstaltung handelt. Die Teilnehmer, bzw. deren Erziehungsberechtigte, erklären sich mit der Nennung damit einverstanden, dass Bild- und Tonaufnahmen gemacht und veröffentlicht werden dürfen (z.B. Presse, Internet, Social Media-Seiten, Vereinswerbung und Vereinsarbeit). Die Aufnahmen können dort teils auch weiter geteilt werden
- Die Richter behalten sich vor, im Rahmen der derzeit stattfindenden Richterschulung, Videoaufnahmen von den Wertnotenwettbewerben zu machen und als Hilfsmittel bei der Wertnotenfindung zu nutzen.

Hinweise zum Datenschutz:

- Die in der Nennung gemachten Angaben werden ausschließlich zum Zweck der Turnierorganisation verwendet; die Daten werden entsprechend DSGVO-konform verarbeitet.
- Start- und Ergebnislisten werden am Turnierplatz öffentlich ausgehängen, diese beinhalten Vor- und Nachname des Sportlers, Name des Hobby Horses und Startnummer

besondere Bestimmungen:

- Aus Versicherungsgründen sollten alle Teilnehmer einem Verein angehören, der Hobby Horsing anbietet. Ist dies nicht der Fall, ist eine private Unfallversicherung abzuschließen und auf Verlangen dem Veranstalter nachzuweisen.
- Der Veranstalter lehnt jede Verantwortung für Unfälle und Krankheiten ab, die Teilnehmern und Zuschauern während der Veranstaltung zustoßen
- Kranken oder verletzten Teilnehmern ist es nicht gestattet, an einem Wettbewerb teilzunehmen, wenn die Krankheit oder Verletzung die Teilnahme einschränken oder sich durch die Teilnahme verschlimmern könnten. Jeder Teilnehmer muss auch mental in der Lage sein, die Herausforderungen der Wettbewerbe zu bewältigen und mit Wettkampfdruck umzugehen zu können. Bei offensichtlichen Verletzungen kann der Start des Sportlers durch den Wertrichter untersagt werden.
- Teilnehmer, die körperliche, geistige oder emotionale Einschränkungen haben, können in Absprache mit dem Wertrichter durch einen Ausgleich oder Anpassungen an den meisten Wettbewerben teilnehmen. Dies ist bei der Nennung beim Veranstalter mitzuteilen.
- Die medizinische Versorgung während des Turniers wird über Ersthelfer, den Sanitätsdienst der Messe Leipzig sowie über die Rufbereitschaft von Feuerwehr und Rettungsdienst gewährleistet
- alle Besucher und Teilnehmer sind persönlich haftbar für Schäden gegenüber Dritten, die durch sie selbst, ihre Angestellten, ihre Beauftragten oder ihre mitgebrachten Gegenstände verursacht werden
- Der Veranstalter übernimmt keine Haftung gegenüber der Garderobe und Wertgegenständen der Teilnehmer und Besucher
- Den Anweisungen des Veranstalters vor Ort ist Folge zu leisten
- **Mit Abgabe der Nennung erklären alle Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte, dass sie mit allen vorher genannten Bestimmungen der Ausschreibung einverstanden sind.**

1. M – Zeitspringen

Qualifikation MDM-Tour

- o Altersklassen: 1. Abteilung: Kids – Hindernishöhe 60 cm
2. Abteilung: alle anderen Altersklassen – Hindernishöhe 60-70 cm
- o Kategorie: OPEN
- o Hindernisse: ges. 8-10 Sprünge, davon 1 Oxer (Hälfte Hindernishöhe) + eine zweifache Kombination, zusätzlich 1 Wassergraben oder ein anderes anspruchsvolles Hindernis (Mauer, Trippelbarre, Dach,...)
- o Regeln: der Schnellste mit den wenigsten Fehlerpunkten gewinnt;
1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation);
Zügelfehler/Steckenfehler = 1 FP; Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP;
Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3. Verweigerung, 4. gerissener Sprung

2. S – Zeitspringen

Qualifikation MDM-Tour

Wertung Großer Hobby Horse-Preis von Sachsen

- o Altersklassen: 1 Abt. Junior und 2. Abt. Adult – Hindernishöhe 80-90 cm
- o Kategorie: OPEN
- o Hindernisse: ges. 10 -12 Sprünge, davon mind. zwei Oxer + mind. zwei Kombinationen, zusätzlich 1 Wassergraben (130 - 140 cm) oder ein anderes anspruchsvolles Hindernis (Mauer, Trippelbarre, Dach, ...)
- o Regeln: der Schnellste mit den wenigsten Fehlerpunkten gewinnt;
1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation);
Zügelfehler/Steckenfehler = 1 FP; Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP;
Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3. Verweigerung, 4. gerissener Sprung

3. S – Zeitspringen

Qualifikation MDM-Tour

Wertung Großer Hobby Horse-Preis von Sachsen

- o Altersklassen: Teens – Hindernishöhe 90-100 cm
- o Kategorie: OPEN
- o Hindernisse: ges. 10 -14 Sprünge, davon mind. zwei Oxer + mind. zwei Kombinationen, zusätzlich 1 Wassergraben (130 - 140 cm) oder ein anderes anspruchsvolles Hindernis (Mauer, Trippelbarre, Dach,...)
- o Regeln: der Schnellste mit den wenigsten Fehlerpunkten gewinnt;
1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation);
Zügelfehler/Steckenfehler = 1 FP; Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP;
Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3. Verweigerung, 4. gerissener Sprung

4. M – Stilspringen

Qualifikation MDM-Tour

- o Altersklassen: Kids
- o Kategorie: OPEN
- o Hindernisse: 50 cm
ges. 8 -10 Sprünge, davon je ein Oxer re./li. + 2 Kombinationen (re./li.)
- o Regeln: es gewinnt derjenige, der technisch und stilistisch am Saubersten den Parcours absolviert, der Fokus liegt auf Körperhaltung, Haltung HH, Linienführung im Parcours, korrektes Überwinden der Hindernisse; Einhaltung Rechts/Linksgalopp, Zügelfehler/Steckenfehler, falscher Handgalopp, mit dem falschen Fuß etc. wird in der Grundwertnote berücksichtigt,
pro Abwurf/Verweigerung/Galoppfehler (keine durchgängige Galoppade) minus 0,5 von Gesamtwertung;
Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3. Verweigerung, 4. gerissener Sprung

5. S – Stilspringen

Qualifikation MDM-Tour

- o Altersklassen: Junior und Adult
- o Kategorie: OPEN
- o Hindernisse: 60 - 70 cm
ges. 10 -12 Sprünge, davon mind. je ein Oxer re./li. + 2 Kombinationen (re./li.)
- o Regeln: es gewinnt derjenige, der technisch und stilistisch am Saubersten den Parcours absolviert, der Fokus liegt auf Körperhaltung, Haltung HH, Linienführung im Parcours, korrektes Überwinden der Hindernisse; Einhaltung Rechts/Linksgalopp, Zügelfehler/Steckenfehler, falscher Handgalopp, mit dem falschen Fuß etc. wird in der Grundwertnote berücksichtigt,
pro Abwurf/Verweigerung/Galoppfehler (keine durchgängige Galoppade) minus 0,5 von Gesamtwertung;
Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3. Verweigerung, 4. gerissener Sprung

6. S – Stilspringen

Qualifikation MDM-Tour

- o Altersklassen: Teens
- o Kategorie: OPEN
- o Hindernisse: 70 - 80 cm
ges. 10 -14 Sprünge, davon mind. je ein OXER re./li. + 2 Kombinationen (re./li.)
- o Regeln: es gewinnt derjenige, der technisch und stilistisch am Saubersten den Parcours absolviert, der Fokus liegt auf Körperhaltung, Haltung HH, Linienführung im Parcours, korrektes Überwinden der Hindernisse; Einhaltung Rechts/Linksgalopp, Zügelfehler/Steckenfehler, falscher Handgalopp, mit dem falschen Fuß etc. wird in der Grundwertnote berücksichtigt,
pro Abwurf/Verweigerung/Galoppfehler (keine durchgängige Galoppade) minus 0,5 von Gesamtwertung;
Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3. Verweigerung, 4. gerissener Sprung

7. Hochsprung

Qualifikation MDM-Tour

- o Altersklassen: 1. Abteilung: Kids – Einstiegshöhe 70 cm
2. Abteilung: Junior/Teens/Adult – Einstiegshöhe 90 cm
- o Kategorie: OPEN
- o Stufen: 1. Abteilung: 70, 80, 90, 95, 100, 105, 110, 112, 114, 116, 118, 120, ...
2. Abteilung: 90, 100, 110, 115, 120, 125, 130, 132, 134, 136, 138, 140, 142, ...
- o Regeln: wer am Höchsten springt gewinnt;
3 Versuche, Starthöhe muss gesprungen werden, dann kann später eingestiegen werden (dann durchspringen), 1 Hand darf Zügel loslassen, Stab muss zw. Beinen bleiben, Verweigerung, Pferd körperfern o. Sturz nach dem Sprung gelten als ungültiger Versuch

8. M – Dressurkür

Qualifikation MDM-Tour (Dressur Kids)

- o Altersklassen: alle Altersklassen, die nicht in Wettbewerb Nr. 9 oder 10 starten
- o Kategorie: OPEN
- o Viereck: 7 x 14 m
- o Musikdauer: 2:30 min
- o Pflichtelemente: einfache Galopptraverse, Mitteltrab, Außengalopp, Schrittpirouette, Halten – Rückwärtsrichten und daraus angaloppieren, Kehrtvolte
- o Regeln: die Bewertung erfolgt in einer technischen Note (A) welche Ausführung der Gangarten, Bahnfiguren, Lektionen, Körperhaltung und HH – Haltung bewertet und in einer künstlerischen Note (B) welche die Abstimmung zur Musik, Choreografie und Schwierigkeitsgrad beinhaltet; Zeitvorgabe gilt ab halten/grüßen, Pflichtelemente werden in A Note einzeln erfasst, nicht gezeigte Elemente erhalten 0 Punkte
Zeittoleranz +/- 10 Sekunden → eine Über/Unterschreitung führt zur Disqualifikation
- o Besonderheiten: bei der Bewertung kommen ggf. Koeffizienten zum Einsatz, d.h. einige Lektionen und Bewertungskriterien erhalten eine doppelte Wertung

9. S – Dressuraufgabe

Qualifikation MDM-Tour (Dressur Junior)

Wertung Großer Hobby Horse-Preis von Sachsen

- o Altersklassen: alle Altersklassen, die nicht in Wettbewerb Nr. 8 oder 10 starten
- o Kategorie: OPEN
- o Viereck: 7 x 14 m
- o Regeln: Aufgabe muss auswendig gelernt und geritten werden.

Begleitmusik wird vom Veranstalter gestellt, Starter darf zwischen 6

Titeln wählen:

(Over the rainbow -Piano Guys, River Flows in You – Deep House Remix, Fade out lines – The Aveners, Sweet Dreams – Eurythmics, Story of my life – One Direction, Perfect von Ed Sheeran)

Die Aufgabe wird abschnittsweise mit technischen Einzelnoten bewertet, es gibt zusätzliche Wertnoten für die Korrektheit der Grundgangarten, die Körperhaltung, die HH – Haltung und die Linienführung sowie die Rhythmik; die Gesamtnote wird aus den einzelnen Wertnoten berechnet, 1. Verreiten minus 0,2 von Gesamtwertnote, 2. Verreiten minus 0,4 von Gesamtwertnote, 3. Verreiten Disqualifikation

- o Aufgabe:

Lektion	Bahnpkt.	Beschreibung	Koef
1.	AX	Einreiten im versammelten Trab, Halten, Grüßen	1
2.	XE	Halbe Volte links in versammelten Trab	2
	ED	Passagetraversale	
3.	D	Piaffepirouette 1 ½ Drehungen	2
4.	DG	2er Serienwechl im versammelten Galopp	2
	G	Doppelgaloppirouette	
5.	GCM	Versammelter Schritt	1
	MF	Starker Schritt	
	FA	Versammelter Schritt	
6.	AK	Versammelter Galopp	1
	KBH	Galopptraversale	
7.	HC	Versammelter Trab	2
	CX	Halber Zirkel im starken Trab	
8.	X	Piaffe 8 Tritte	2
	XA	Halber Zirkel im versammelten Trab	
9.	AF	Versammelter Schritt	1
	FM	Schulterherein im versammelten Schritt	
	MC	Versammelter Schritt	
10.	CH	Versammelter Galopp	1
	H	Volte im versammelten Galopp	
	HX	Trabtraversale	
11.	X	Halbe Piaffepirouette	1
	X	Halten, Grüßen, am langen Zügel ausreiten	

10. S – Dressuraufgabe

Qualifikation MDM-Tour (Dressur Teens und Adult)

Wertung Großer Hobby Horse-Preis von Sachsen

- o Altersklassen: alle Altersklassen, die nicht in Wettbewerb Nr. 8 oder 9 starten
- o Kategorie: OPEN
- o Viereck: 7 x 14 m
- o Regeln: Aufgabe muss auswendig gelernt und geritten werden.

Begleitmusik wird vom Veranstalter gestellt, Starter darf zwischen 6

Titeln wählen:

(Over the rainbow -Piano Guys, River Flows in You – Deep House Remix, Fade out lines – The Aveners, Sweet Dreams – Eurythmics, Story of my life – One Direction, Perfect von Ed Sheeran)

Die Aufgabe wird abschnittsweise mit technischen Einzelnoten bewertet, es gibt zusätzliche Wertnoten für die Korrektheit der Grundgangarten, die Körperhaltung, die HH – Haltung und die Linienführung sowie die Rhythmik; die Gesamtnote wird aus den einzelnen Wertnoten berechnet, 1. Verreiten minus 0,2 von Gesamtwertnote, 2. Verreiten minus 0,4 von Gesamtwertnote, 3. Verreiten Disqualifikation

- o Aufgabe:

Lektion	Bahnpkt.	Beschreibung	Koef
1.	AX	Einreiten im versammelten Trab, Halten, Grüßen	1
2.	XE ED	Halbe Volte links in Passage Passagetraversale	2
3.	D	Piaffepirouette 1 ½ Drehungen	2
4.	DG G	1er Serienwechsl im versammelten Galopp Galoppirouette wechselseitig gedreht zuerst links, dann rechts	2
5.	GCM MF FA	Versammelter Schritt Starker Schritt Versammelter Schritt	1
6.	AK K – Viertellinie Höhe B - H	Versammelter Galopp Galopptraversale, auf der Viertellinie Höhe B eine Galoppirouette, weite Galopptraversale	2
7.	HCMB B-E-B BK	Versammelter Trab Voller Mittelzirkel im starken Trab Trabtraversale	1
8.	KF FE EH	Versammelter Trab Trabtraversale Haunches In (Travers)	2
9.	HCMB BX	Versammelter Trab Halbe Volte rechts in Passage	1
10.	X X	Piaffepirouette wechselseitig gedreht Halten, Grüßen, am langen Zügel ausreiten	2

11. Western Trail

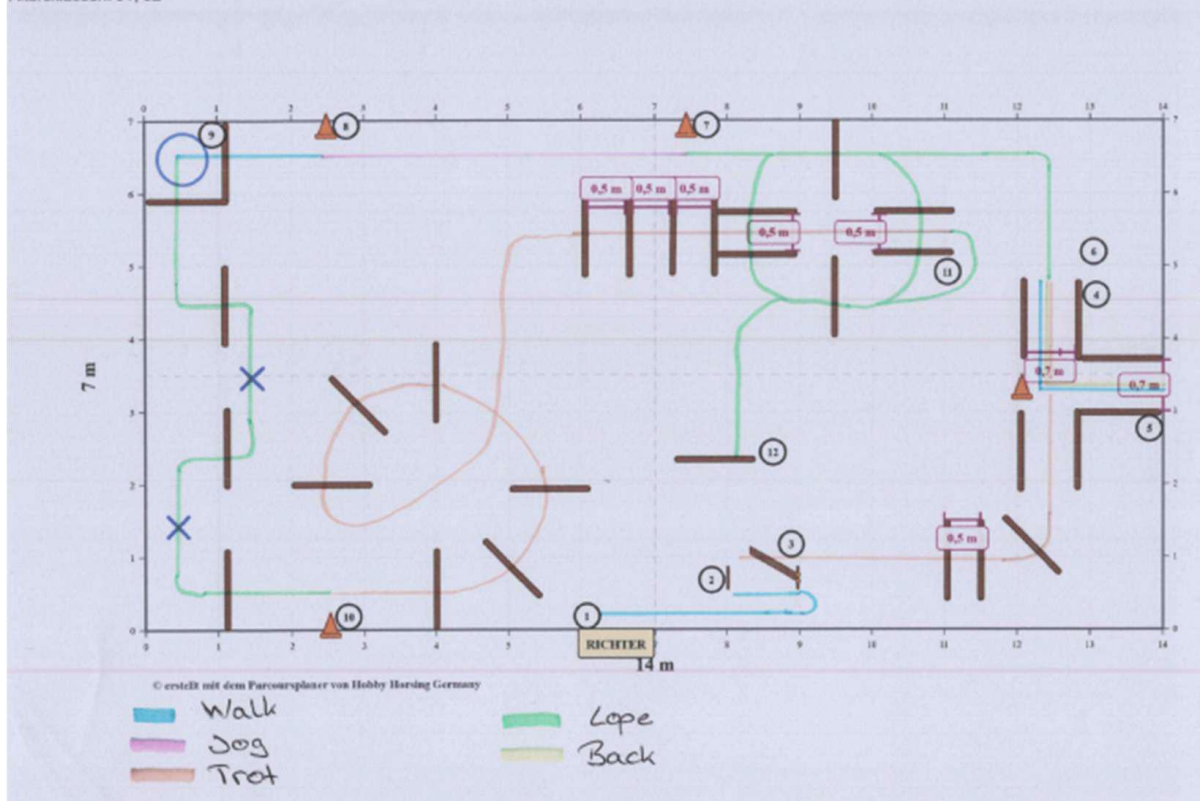
Qualifikation MDM-Tour

- o Altersklassen: Kids und Junioren
- o Kategorie: OPEN
- o Regeln: entsprechend GHHA-Western-Regelwerk. Ausgehend von einem Ausgangsscore von 70 wird jedes Manöver einzeln bewertet. Fehler werden mit bis zu 5 Penaltys geahndet.
- o Aufgabe:
 1. einreiten – Random Check vor dem Richtertisch - Walk
 2. Tor rechte Hand
 3. vom Tor aus Trot – bis Ende der Gasse – halten
 4. Rückwärtsrichten ins L – halten
 5. Walk bis Ende der Gasse
 6. links Lope – Kreis 1x rum
 7. ab Marker - Jog
 8. ab Marker Walk - Turn Box – turn around 1 ¼ Drehung
 9. links Lope – bei X - flying lead change
 10. Trot – Stangen überqueren in einer 8 - bis Ende der Gasse
 11. rechts Lope
 12. halten – Trail verlassen

Prüfung 1 – Trail, S - Schweres Niveau

Qualifikation Mitteldeutsche Meisterschaft 2027 Junioren - Hindernisse/Sprünge 12

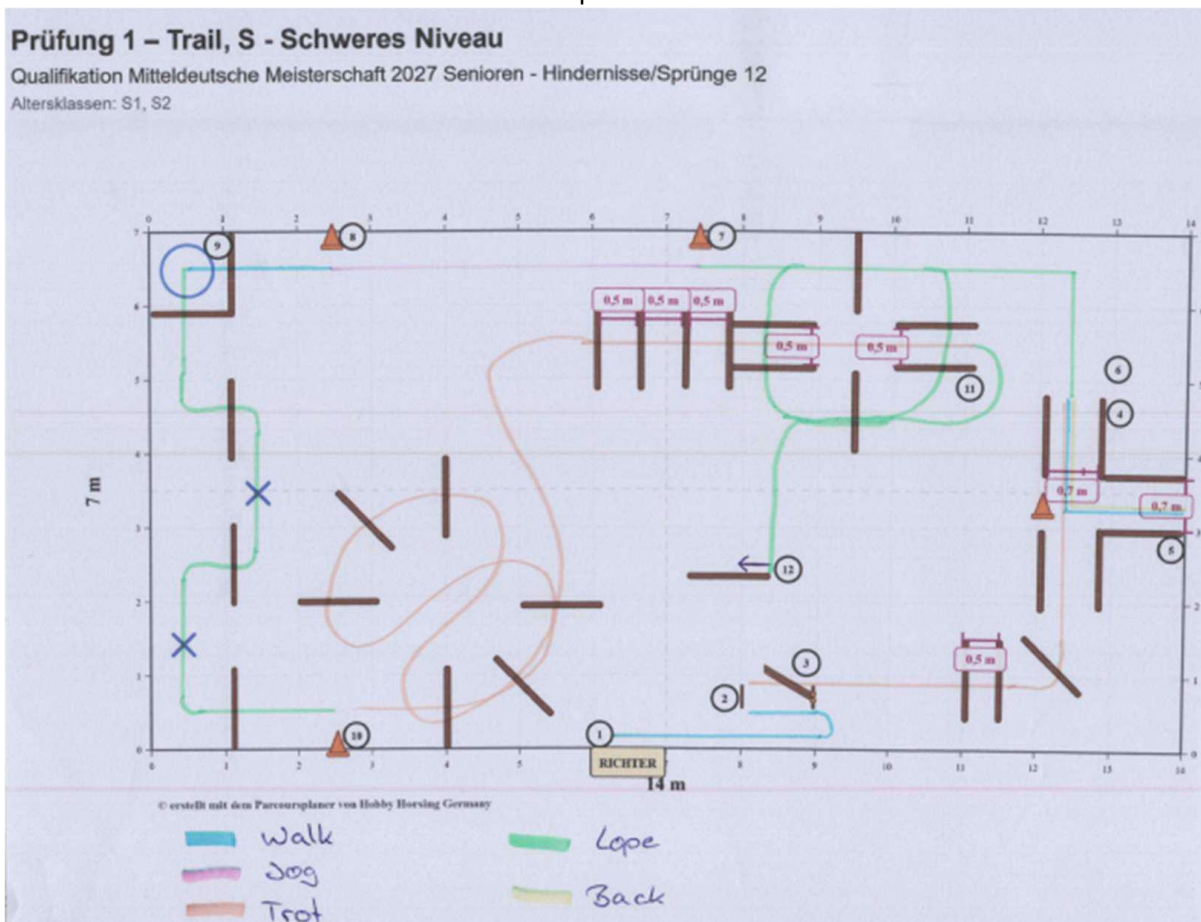
Altersklassen: J1, J2



12. Western Trail

Qualifikation MDM-Tour

- o Altersklassen: Teens und Adult
- o Kategorie: OPEN
- o Regeln: entsprechend GHHA-Western-Regelwerk. Ausgehend von einem Ausgangsscore von 70 wird jedes Manöver einzeln bewertet. Fehler werden mit bis zu 5 Penaltys geahndet.
- o Aufgabe:
 1. einreiten – Random Check vor dem Richtertisch - Walk
 2. Tor rechte Hand
 3. vom Tor aus Trot – bis Ende der Gasse – halten
 4. Rückwärtsrichten ins L – halten
 5. Walk bis Ende der Gasse
 6. links Lope – Kreis 1x rum
 7. ab Marker - Jog
 8. ab Marker Walk - Turn Box – turn around 1 ¼ Drehung
 9. links Lope – bei X - flying lead change
 10. Trot – Stangen überqueren in einer 8 - bis Ende der Gasse
 11. rechts Lope
 12. halten – sidepass – halten – Trail verlassen



13. Dressur-Wettbewerb Kl. E

Finale Erzgebirgssparkasse Hobby Horse Kids Cup

Wertung ErzHorse-Cup

- o Altersklassen: alle Altersklassen
- o Kategorie: STARTER
- o Regeln: WBO in Anlehnung WB 911
Aufgabe muss auswendig gelernt und geritten werden. Die Aufgabe wird mit einer Gesamtwertnote zwischen 0 und 10 (eine Dezimalstelle) bewertet. Bewertet werden die Gangarten (Korrektheit der Gänge, Rhythmus, Gleichmäßigkeit, Leichtigkeit und Ausdauer) sowie das Einhalten der korrekten Hufschlagfiguren, die aufrechte und gestreckte Körperhaltung.
- o Abzüge: 1. Verreiten minus 0,2 von Gesamtwertnote, 2. Verreiten minus 0,4 von Gesamtwertnote, 3. Verreiten Disqualifikation
- o Aufgabe:
 - A-X Einreiten im Mittelschritt.
 - X Im Mittelpunkt halten. Grüßen.
Im Arbeitstempo antraben.
 - C Rechte Hand.
 - K-X-M Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern.
 - C-X-C Auf dem Zirkel geritten (1-mal herum).
 - C-X-A Aus dem Zirkel wechseln.
 - A-X Zirkel (1/2-mal herum).
 - X-A-X-A (zur geschlossenen Zirkelseite) Im Arbeitstempo rechts angaloppieren (1 ½-mal herum).
 - A Mitte der kurzen Seite Arbeitstrab, ganze Bahn (1/2-mal herum).
 - C Mitte der kurzen Seite Mittelschritt.
 - M-X-K Durch die ganze Bahn wechseln.
 - K Vor der kurzen Seite im Arbeitstempo antraben.
 - A-X Auf dem Zirkel geritten (1/2-mal herum).
 - X-A Im Mittelpunkt im Arbeitstempo angaloppieren (1/2-mal herum).
 - A Ganze Bahn (1/2-mal herum).
 - C Mitte der kurzen Seite Arbeitstrab.
 - E Linksum.
 - X Halten. 5 Tritte Rückwärtsrichten und daraus im Arbeitstempo antraben
 - B Rechte Hand.
 - A Auf die Mittellinie abwenden.
 - X Halten. Grüßen. Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen.

14. Geschicklichkeits-Wettbewerb

Finale Erzgebirgssparkasse Hobby Horse Kids Cup

Wertung ErzHorse-Cup

- o Altersklassen: alle Altersklassen
- o Kategorie: OPEN
- o Regeln: Alle TN absolvieren einzeln einen Geschicklichkeitsparcours. Der Parcours kann beispielsweise aus einem Slalom um Pylonen, einem Bodenrick u. ä. Hindernissen bestehen. Außerdem kann Zielwerfen, Balancieren eines Gegenstandes u. ä. verlangt werden.
Pro Fehler werden 4 Strafpunkte angerechnet. Es siegt der TN mit den wenigsten Strafpunkten und der schnellsten Zeit.

15. Spring-Wettbewerb Fehler/Zeit 40 cm

Finale Erzgebirgssparkasse Hobby Horse Kids Cup

Wertung ErzHorse-Cup

- o Altersklassen: alle Altersklassen, die nicht in Prüfung 1, 2, 3 starten
- o Hindernisse: ges. 6-8 Sprünge, davon 1 Oxe (Hälfte Hindernishöhe) + eine zweifache Kombination, zusätzlich 1 Wassergraben (100 - 110 cm) oder ein anderes anspruchsvolles Hindernis (Mauer, Trippelbarre, Dach,...)
- o Regeln: der Schnellste mit den wenigsten Fehlerpunkten gewinnt;
1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation);
Zügelfehler/Steckenfehler = 1 FP; Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP;
Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3. Verweigerung, 4. gerissener Sprung

16. Führzügel-Geschicklichkeitswettbewerb

- o Altersklassen: U7 (Jahrgang 2010 und jünger)
- o Kategorie: STARTER
- o Regeln: Alle TN absolvieren einzeln einen Geschicklichkeitsparcours. Der Parcours kann beispielsweise aus einem Slalom um Pylonen, einem Bodenrick u. ä. Hindernissen bestehen. Außerdem kann Zielwerfen, Balancieren eines Gegenstandes u. ä. verlangt werden.
Pro Fehler werden 4 Strafpunkte angerechnet. Es siegt der TN mit den wenigsten Strafpunkten und der schnellsten Zeit.

17. Caprilli-Test

Wertung ErzHorse-Cup

- o Altersklassen:
- o Regeln:

alle Altersklassen, die nicht in M- oder S-Springen starten

WBO in Anlehnung an WB 913

die Aufgabe darf vorgelesen werden, es gibt eine Gesamtwertnote für die Korrektheit der Grundgangarten, die Körperhaltung, die HH – Haltung und die Linienführung; Hindernisfehler werden in der Gesamtwertnote berücksichtigt und führen nicht zu extra Abzügen, 1. Verreiten minus 0,2 von Gesamtwertnote, 2. Verreiten minus 0,4 von Gesamtwertnote, 3. Verreiten Disqualifikation

- o Aufgabe:

A-X	Einreiten im Mittelschritt.
X	Halten. Grüßen. Im Mittelschritt anreiten.
X-C	Im Arbeitstempo antraben.
C	Linke Hand.
H	im Arbeitstempo antraben.
Nach E	Linksum und über die Stangen traben.
Bei Erreichen des	
Hufschlags	Rechtsrum.
Nach A	Auf die Viertellinie abwenden und über Hindernis 1 (max. 40 cm) springen, danach im Rechtsgalopp weiterreiten.
C-X-C	Auf dem Zirkel geritten (1-mal herum).
C	Arbeitstrab, ganze Bahn.
Nach B	Rechtsrum und über die Stangen traben.
Bei Erreichen des	
Hufschlags	Linksum und durchparieren zum Schritt. Mittelschritt.
A	im Arbeitstempo antraben.
Nach A	Auf die Viertellinie abwenden und über Hindernis 2 (max. 40 cm) springen, danach im Linksgalopp weiterreiten.
C-X-C	Auf dem Zirkel geritten (1-mal herum), zur geschlossenen Zirkelseite durchparieren zum Trab, Arbeitstrab.
C	Ganze Bahn.
Zwischen C und H	Durchparieren zum Schritt, Mittelschritt.
E	Halten. 4 Schritte rückwärtsrichten und daraus im Mittelschritt anreiten.
A-X	Auf die Mittellinie abwenden.
X	Halten. Grüßen. Im Mittelschritt die Bahn verlassen.

18. Hamsterspringen 50 cm

- o Altersklassen:
- o Hindernisse:
- o Regeln:

alle Altersklassen, die nicht im Hamsterspringen 80 cm starten

6 Hindernisse 2x 30 cm (je 1 Punkt), 2 x 40cm (je 2 Punkte), 2 x 50 cm (3 Punkte)

wer innerhalb einer fest vorgegebenen Zeit die meisten Punkte sammelt, gewinnt; der Weg im Parcours darf frei gewählt werden, kein Hindernis darf 2x direkt hintereinander gesprungen werden (sonst Minuspunkte), wird ein Hindernis gerissen, gibt es keinen Punkt und das Hindernis fällt weg (Zeit kurz stoppen), Stecken und HH-Regeln wie beim Zeitspringen, es ist auf sauberen Galopp zu achten, wer ständig rennt, kann abgeklingselt/disqualifiziert werden

19. Hamsterspringen 80 cm

- o Altersklassen: alle Altersklassen, die nicht im Hamsterspringen 50 cm starten
- o Hindernisse: 6 Hindernisse 2x 40 cm (je 1 Punkt), 2 x 60cm (je 2 Punkte), 2 x 80 cm (3 Punkte)
- o Regeln: wer innerhalb einer fest vorgegebenen Zeit die meisten Punkte sammelt, gewinnt; der Weg im Parcours darf frei gewählt werden, kein Hindernis darf 2x direkt hintereinander gesprungen werden (sonst Minuspunkte), wird ein Hindernis gerissen, gibt es keinen Punkt und das Hindernis fällt weg (Zeit kurz stoppen), Stecken und HH-Regeln wie beim Zeitspringen, es ist auf sauberen Galopp zu achten, wer ständig rennt, kann abgeklüngelt/disqualifiziert werden

20. Idealzeitspringen 60 cm

- o Altersklassen: alle Altersklassen
- o Hindernisse: 40 bis 60 cm, ges. 8 - 10 Sprünge, davon 1 Oxer (Hälfte Hindernishöhe) + eine zweifache Kombination, zusätzlich 1 Wassergraben (110 - 120 cm) oder ein anderes anspruchsvolles Hindernis (Mauer, Trippelbarre, Dach, ...)
- o Regeln: Der Wertrichter gibt eine Zeit vor in der der Parcours gesprungen werden soll. Wer am nächsten an die vorgegebene Zeit herankommt (bei 0 Fehlern), gewinnt;
Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP; Galoppfehler = 1 FP;
Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 4. gerissener Sprung; 3. Verweigerung, Reinrufen von Zwischenzeiten oder anderer Zeittipps, Signale, heimliches Benutzen von Uhren

21. Cross

- o Altersklassen: alle Altersklassen
- o Hindernisse: Cross ist eine Mischung aus Galopprennen und Springwettbewerb, ein Parcours mit verschiedenen festen Spring- (max. 35 cm hoch) und Slalomhindernissen muss möglichst schnell und fehlerfrei im Galopp durchritten werden, der Weg durch den Parcours ist dabei genau einzuhalten, es gewinnt, wer den Parcours am schnellsten und mit den wenigsten Fehlerpunkten überwindet,
- o Regeln: Zeitmessung erfolgt bei Start/Ziel, der Parcoursweg muss auswendig gelernt werden, der Parcours hängt zu Turnierbeginn aus;
nicht bewertet: Hand-/Galoppwechsel; 1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation);
Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP; Anreiten von Slalom- o. Wendeelementen von der falschen Seite (4 FP), Verreiten im Parcours mit Selbstkorrektur (4 FP);
Disqualifikation: Verreiten ohne Korrektur (Zeiteinsparung), Sturz, Verlassen des Vierecks, 3. Verweigerung

22. Barrel Race

- o Altersklassen: alle Altersklassen
- o Hindernisse: Tonnen, Pylonen, Eimer mit Fahne
- o Regeln: Barrel Race ist ein Speedtrail aus Tonnen und Slalomhindernissen, welche in vorgegebener Richtung und Reihenfolge schnellstmöglich und ohne Fehler durchritten werden müssen; dabei ist zu Beginn der Prüfung die jeweilige Startrichtung zu beachten, diese wechselt jeweils nach dem vorherigen Starter! Die Tonnen müssen mit einem Zirkel umkreist, die Fahne aus dem Eimer genommen werden und bei der nächsten Tonne während des Zirkelns um die Tonne wieder in den Eimer gelegt werden, nach den ersten beiden Tonnen folgt ein Slalom, welcher hin und zurück geritten werden muss, der Parcours schließt mit dem wiederholten Fahnenumsetzen und Umrunden der Tonnen ab, die Reihenfolge ist der Parcoursskizze zu entnehmen (hängt zu Turnierbeginn aus)
- o Bewertung: Start von der falschen Seite (4FP), Anreiten von Slalom – oder Wendeelementen von der falschen Seite (4FP), fallen lassen der Fahne (1FP), Verreiten im Parcours mit Selbstkorrektur (4FP), Disqualifikation: Verreiten ohne Korrektur (Zeiteinsparung), Sturz, Verlassen des Vierecks

23. Super Freestyle-Dressur

- o Altersklassen: alle Altersklassen
- o Regeln: Zu Beginn des Wettbewerbs wird aus einem Pool durch den Sportler ein Los mit einem Musiktitel gezogen. Dieser wird dann kurz angespielt. Anschließend performt der Sportler eine Freestyle Dressur-Kür zur gezogenen Musik nach freiem Ermessen. Bewertet werden Korrektheit der Gangarten und Lektionen, Choreografie, Interpretation der Musik sowie der Gesamteindruck mit Wertnoten zwischen 0 und 10.

24. Pas de deux mit Kostüm

- o Altersklassen: alle Altersklassen
- o Regeln: TN reiten als Paar eine selbst zusammengestellte Dressurkür zu Musik. Die Dauer des Pas de deux beträgt max. 3 Minuten. Die Kostüme sollten dabei zum Thema des Pas de deux passend sein. Musik ist auf einem virenfreien USB-Stick selbst mitzubringen.
- o Bewertung: In der A-Note werden die Ausführung und in der B-Note die künstlerische Gestaltung der Kür bewertet. Für die A-Note werden die Gangarten (Korrektheit der Gänge, Rhythmus, Gleichmäßigkeit, Leichtigkeit und Ausdauer) sowie das Einhalten der korrekten Hufschlagfiguren sowie die aufrechte und gestreckte Körperhaltung bewertet. Der Schwierigkeitsgrad der Vorstellung muss dem Leistungsstand des TN entsprechen. Bei der B-Note (künstlerische Gestaltung) wird neben einer interessanten Choreografie mit leistungsangepasstem Schwierigkeitsgrad und Synchronizität besonders der harmonische Gesamteindruck des Paares mit dem Schwerpunkt auf eine in jeder Phase den Bewegungen angepassten Musik beurteilt. Besonders wertvoll ist es, wenn die Musik mit der Choreografie eigenständig interpretiert wird. Es wird jeweils eine Wertnote zwischen 0 und 10 (eine Dezimalstelle) gegeben. A- und B-Note werden zu einer Gesamtnote addiert. Es gewinnt das Paar mit der höchsten Gesamtnote.

25. Wettbewerb „Sachsen sucht das schönste Hobby Horse-Schaubild“

- o Altersklassen: alle Altersklassen
- o Regeln: Darbietung einer frei gestalteten Kür mit Unterhaltungswert zu einem frei gewählten Thema/Motto. Die Anzahl der TN am Schaubild ist dabei nicht begrenzt. Es sind Inhalte aus allen Reitweisen wie beispielsweise Dressur, Springen, Western, Doma Vaquera, Working Equitation, ... möglich. Die Gestaltung ist frei. Beide Grußaufstellungen im Halten. Lektionen, Musik, Kostüme und Ausrüstung der Hobby Horses der vorgestellten Reitweise entsprechend.
- o Bewertung: Bewertet werden die Korrektheit der Gangarten und der gezeigten Lektionen der Reitweise entsprechend. Ebenso fließen Rhythmus, und die aufrechte und positiv gespannte Körperhaltung in die Bewertung mit ein. Auch der Ideenreichtum, die Choreografie, das Zusammenwirken der einzelnen TN, die Umsetzung des gewählten Themas, die Ausnutzung des Platzes und der künstlerische Gesamteindruck einschl. Kostüme werden bewertet. Die A-Note ist für das Zusammenwirken der TN und die technisch korrekte Ausführung. Die B-Note ist für die künstlerische Gestaltung. A- und B-Note werden als Wertnote von 0 bis 10 (eine Dezimalstelle) vergeben. Der Mittelwert aus A- und B-Note ergibt die Endnote. Es siegt das Schaubild mit der höchsten Endnote.